



# コンテスト概要

自分が開発したオリジナルのアセットを Unity のアセットストアに提出・公開してコンテストに応募しよう！  
優秀な作品は開発者インタビューとともにウェブで紹介！アセットストアのイメージ画像にも貼れる受賞  
バッジも贈呈！審査ではアセットをこよなく愛するエキスパート達が作品のオリジナリティや完成度を公正に  
審査します。とことん目立って人気アセットへの近道を目指そう！世界で一番熱いアセットを待ってます！

## Asset (アセット) とは？

統合開発環境である Unity でコンテンツを開発する際に  
便利に扱えるようにした素材です。

自分で作ったアセットを、開発者が購入・取得することができる  
マーケットプレイス「アセットストア」があり、  
技術力のアピールや収益化の場として活用されています。

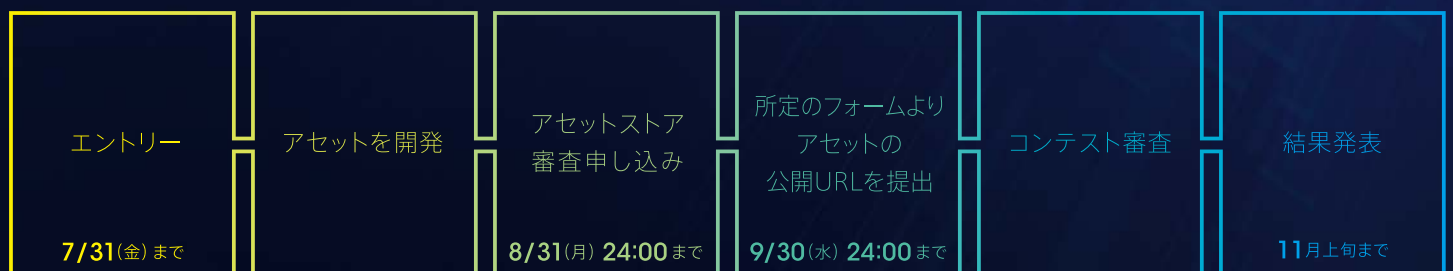
## こんな方々が活躍中です！

3Dグラフィックデザイナー / 2Dグラフィックデザイナー  
リギングアーティスト / モーションデザイナー  
エフェクトデザイナー / テクニカルアーティスト  
アニメーター / プログラマー / サウンドクリエイター

## コンテスト応募資格

- ・年齢、学歴、職歴不問
- ・2014年1月1日以降にアセットストアで公開されたアセットが対象
- ・アセットが Unity 5 に対応していること

## エントリーと作品提出の流れ



3D/2Dキャラクターモデル



爆発や魔法などの特殊効果



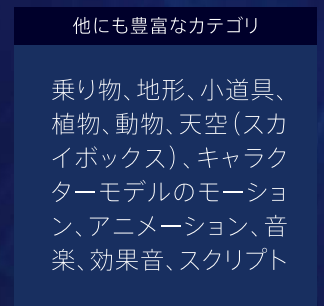
建造物・建造物



環境セット



Unityの機能拡張プログラム



他にも豊富なカテゴリ

乗り物、地形、小道具、  
植物、動物、天空（スカ  
イボックス）、キャラク  
ターモデルのモーショ  
ン、アニメーション、音  
楽、効果音、スクリプト

コンテストの詳細やエントリー、お問い合わせは Unity アセットコンテスト公式Webサイトをご確認ください。

皆様のご参加、お申込みをお待ちしております。

エントリー  
受付中!

<http://asecon.unity3d.co.jp/>

